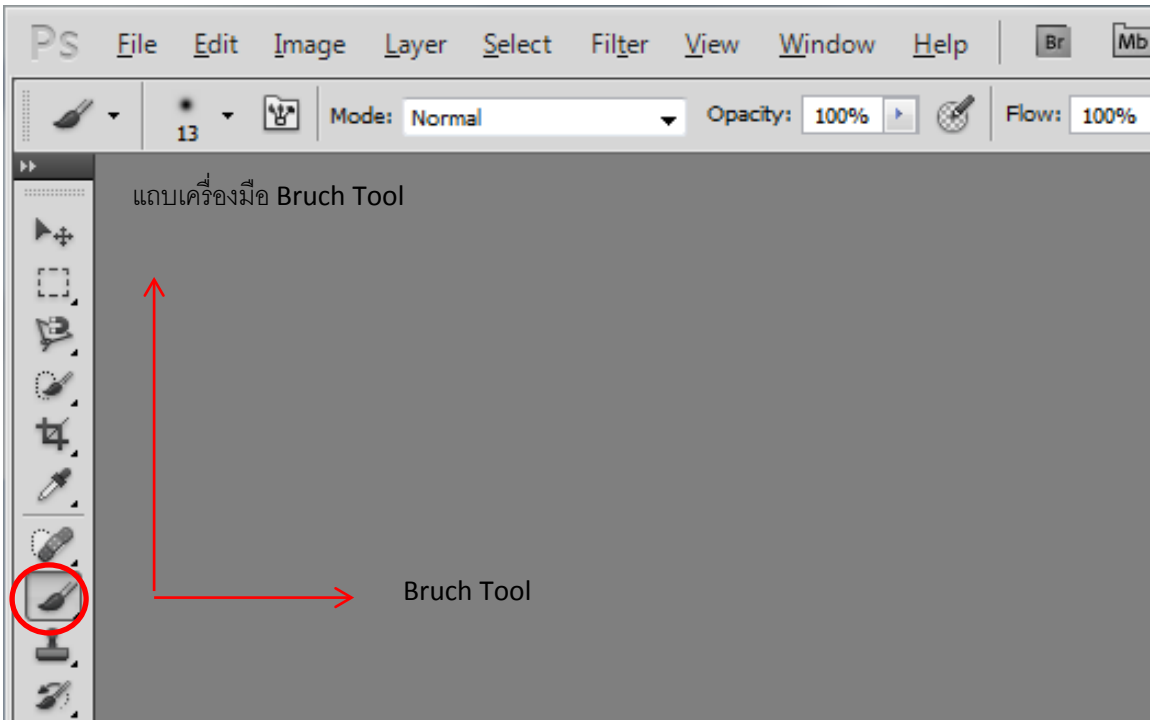
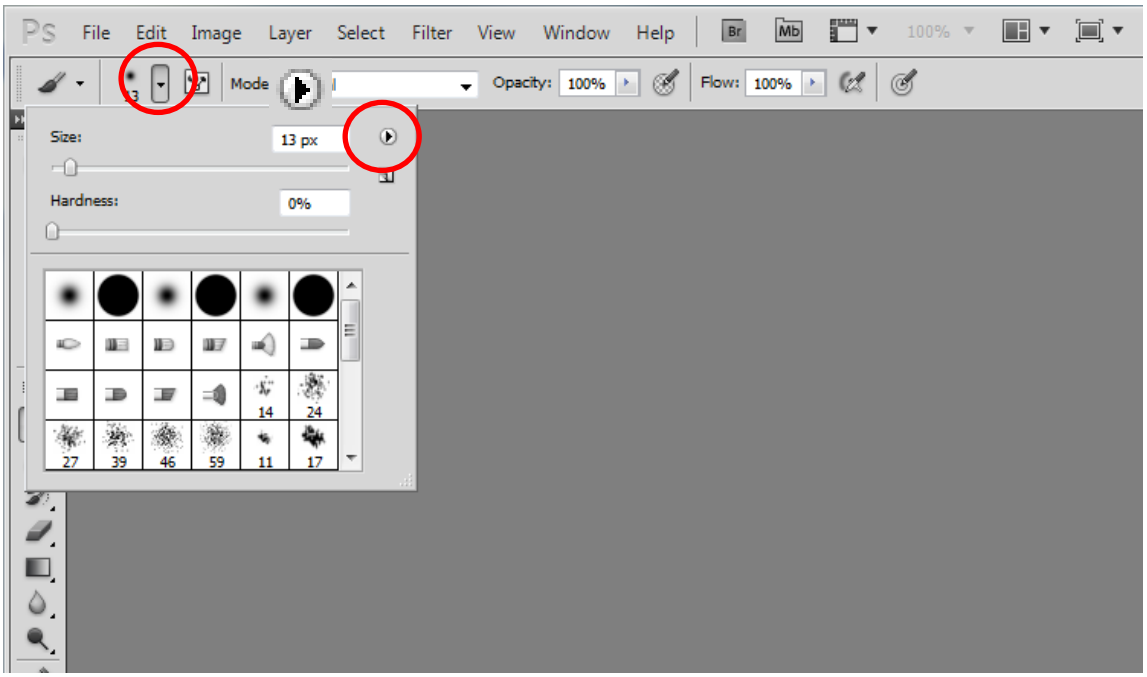
ใบงานที่ 1 การใช้งาน Brush Tool

1. วิธีการใช้งานเริ่มต้นจากการโหลดเพิ่มลักษณะของหัวพู่กันมีวิธีการทำดังนี้

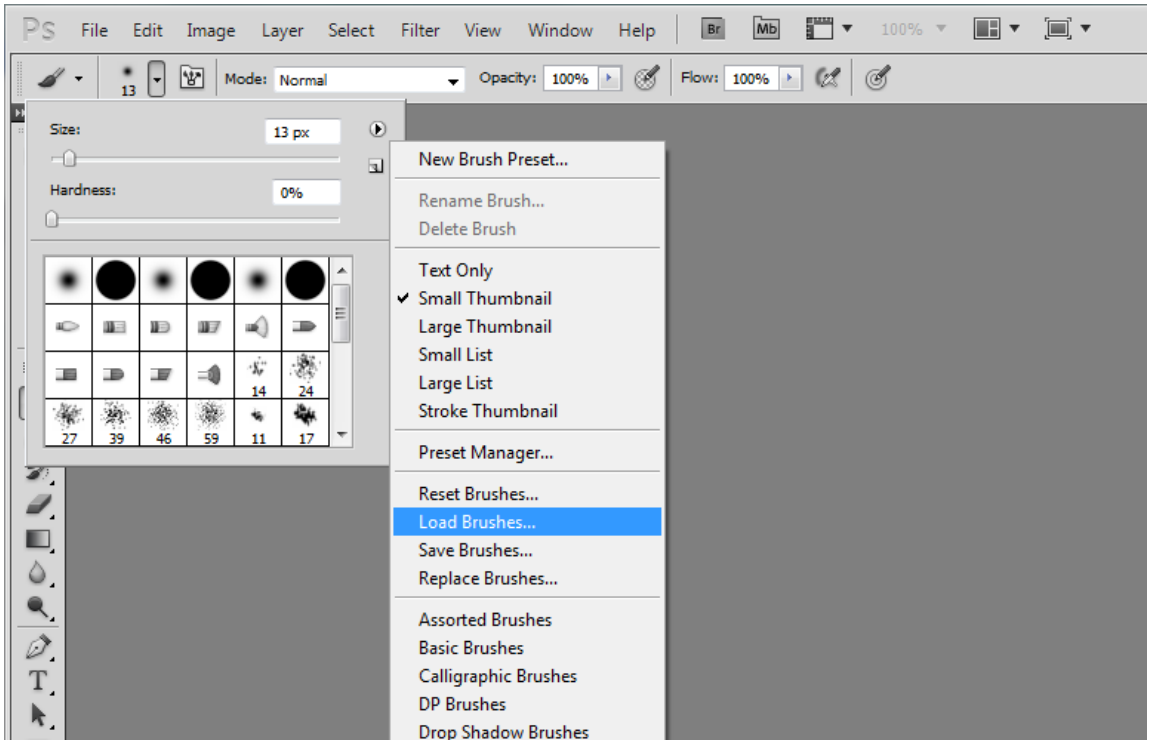
1.1 เลือกเครื่องมือ Brush Tool แล้วจะปรากฏแถบเครื่องมือ Brush Tool ขึ้นมา



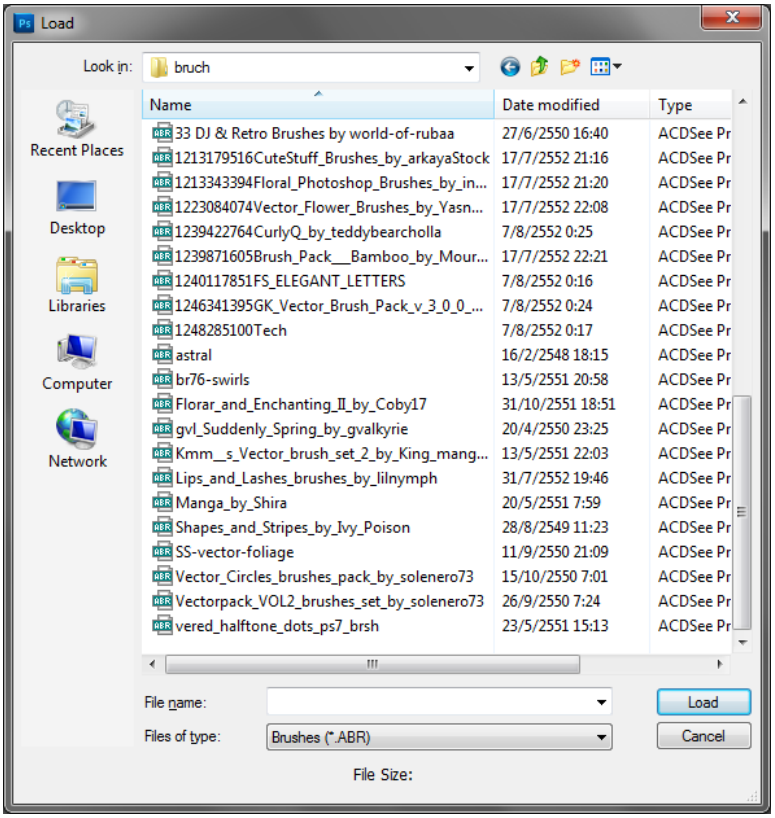
1.2 คลิกที่  เพื่อจะปรากฏเครื่องมือดังภาพ จากนั้นคลิกที่  เพื่อทำการโหลดหัวพู่กันมาไว้ในโปรแกรม



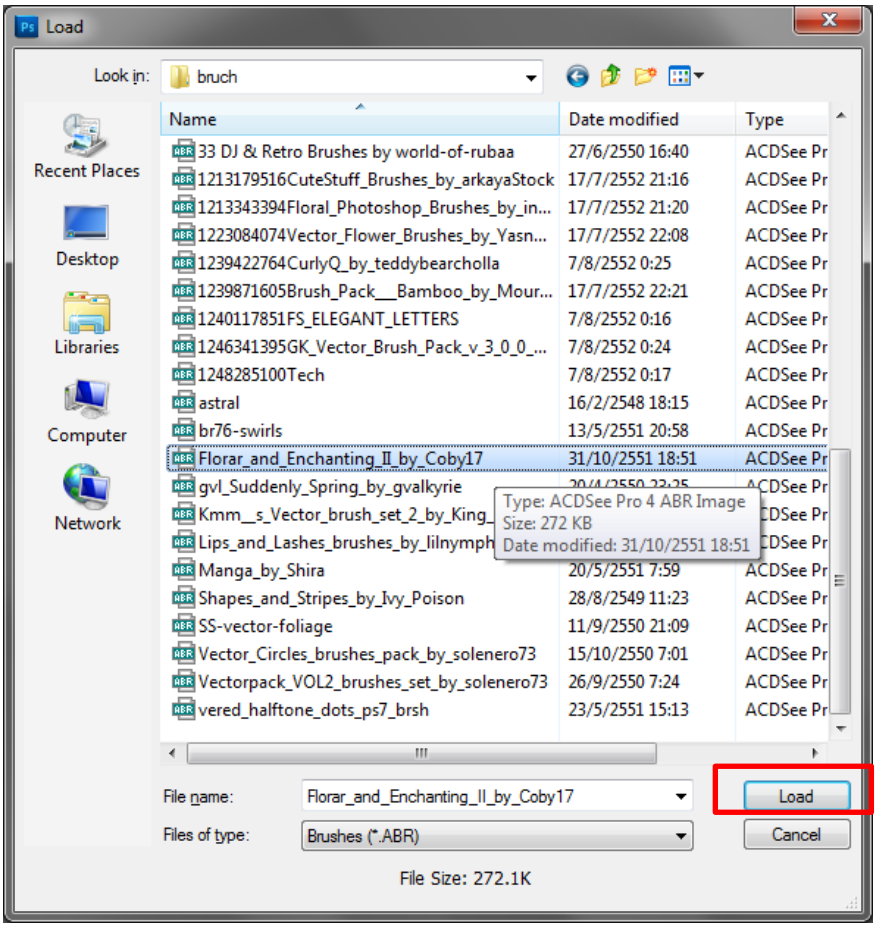
1.3 เมื่อคลิก  แล้วไปเลือกที่เมนู Load Bruches



1.4 จากนั้นเลือกไดร์ และ โฟล์เดอร์ที่โหลดหัวพู่กันไว้ โดยไฟล์ของหัวพู่กัน จะมีนามสกุลเป็น .ABR ดังภาพ

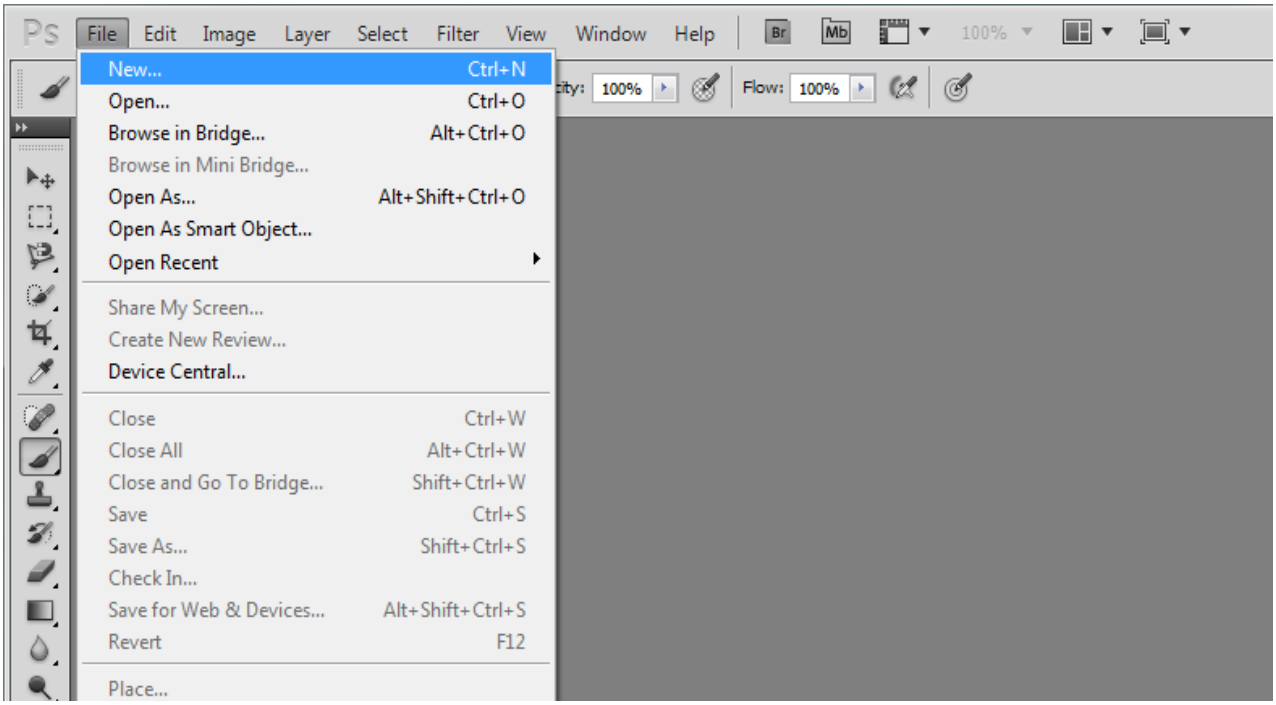


1.5 เลือกแล้วคลิกที่ Load เป็นการเสร็จสิ้นการโหลดหัวพู่กัน

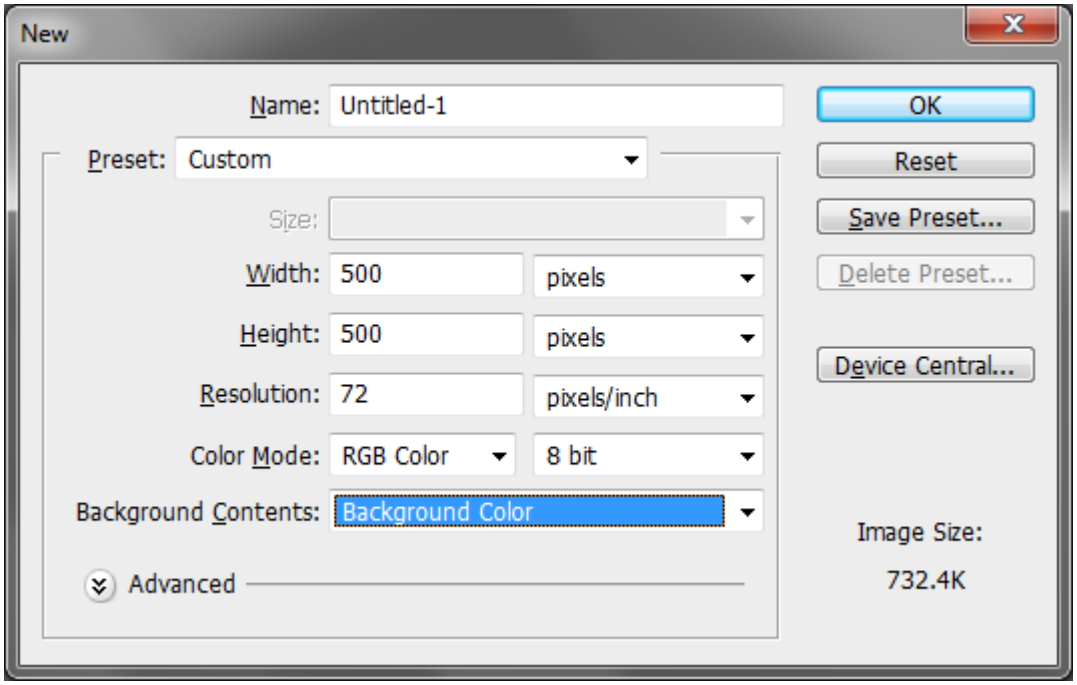


2. วิธีการใช้งาน Bruch Tool

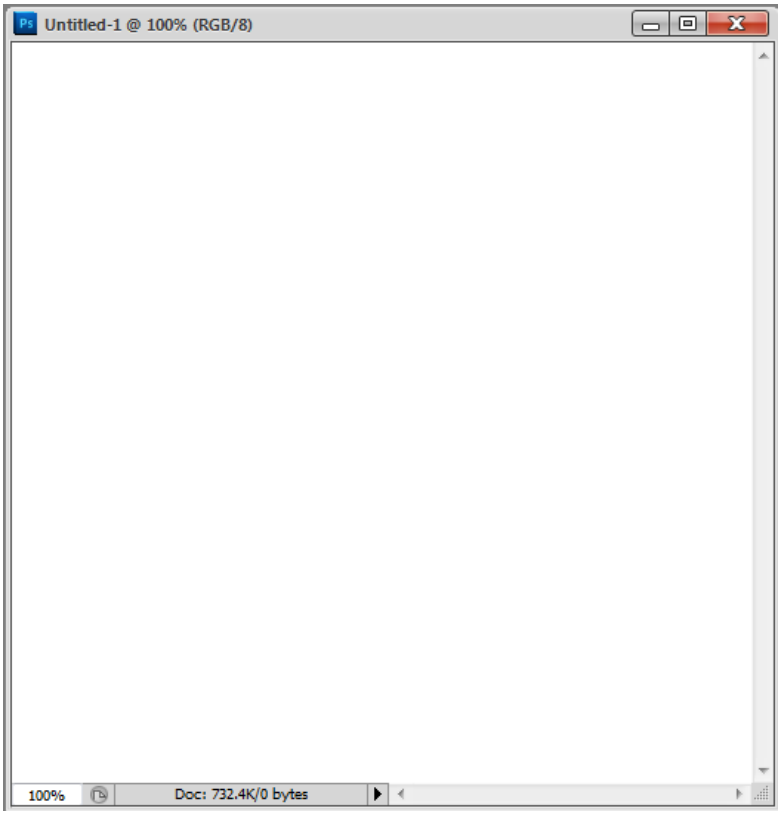
2.1 New ชิ้นงานใหม่ขึ้นมา โดยคลิ๊กที่ File > New หรือ กดคีย์ลัด Ctrl + N



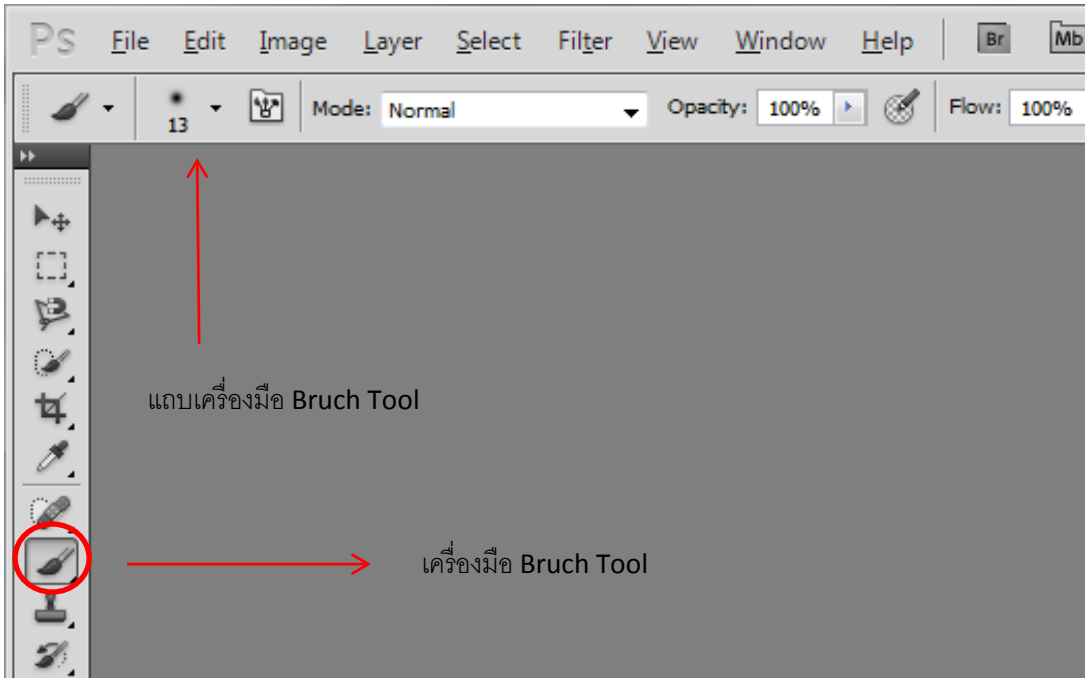
2.2 เลือกขนาดของชิ้นงานเป็น Width 500 pixcel , Hight 500 pixcel , Backgrouad Contents เป็น Background Color ดังภาพด้านล่าง



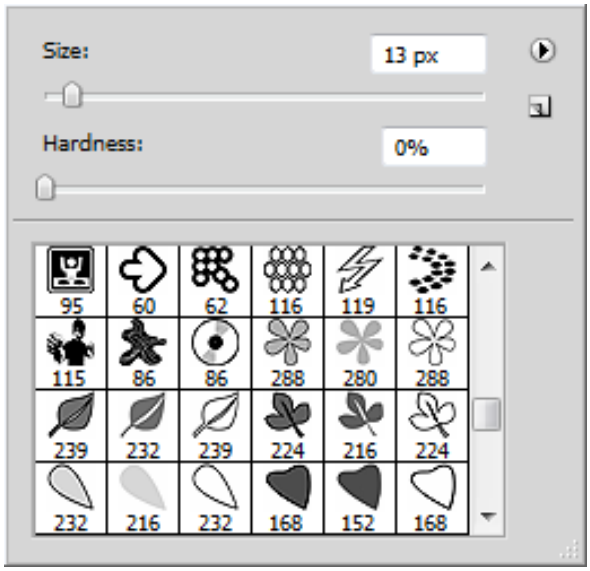
2.3 จะได้ชิ้นงานดังภาพด้านล่าง



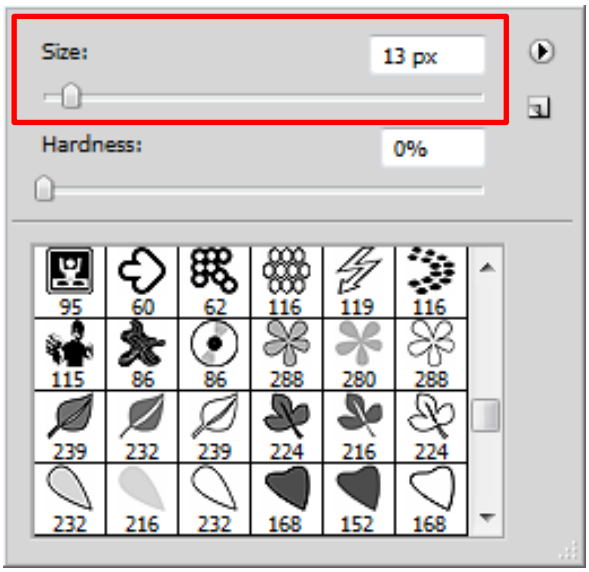
2.4 การเริ่มใช้งาน Bruch Tool คลิกที่เครื่องมือ Bruch Tool บนกล่องเครื่องมือดังภาพด้านล้าง สังเกตว่าแถบเครื่องมือด้านบนจะเปลี่ยนเป็นการใช้งานของ Bruch Tool ทันที



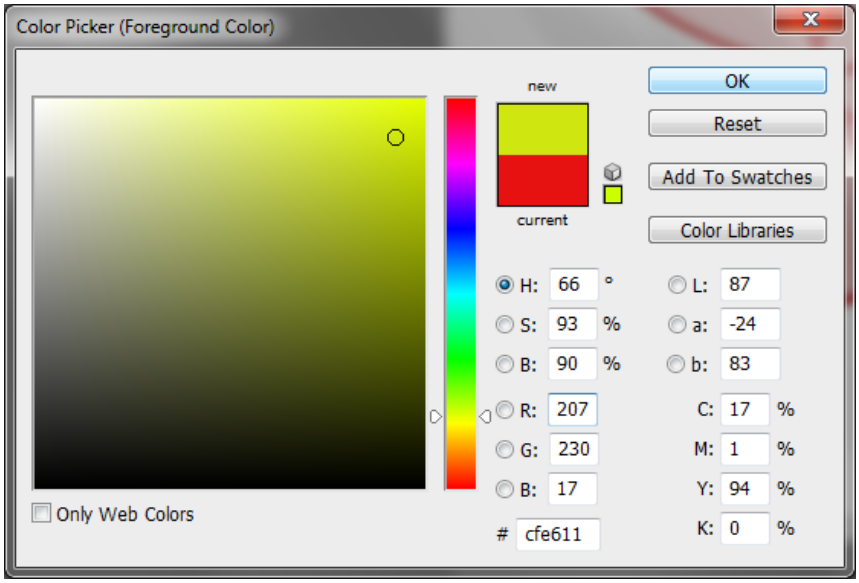
2.5 จากนั้นเลือกที่  จะปรากฏหัวพู่กันขึ้นมาให้เลือกใช้ ตามความต้องการ เอกหัวพู่กันที่ต้องการ



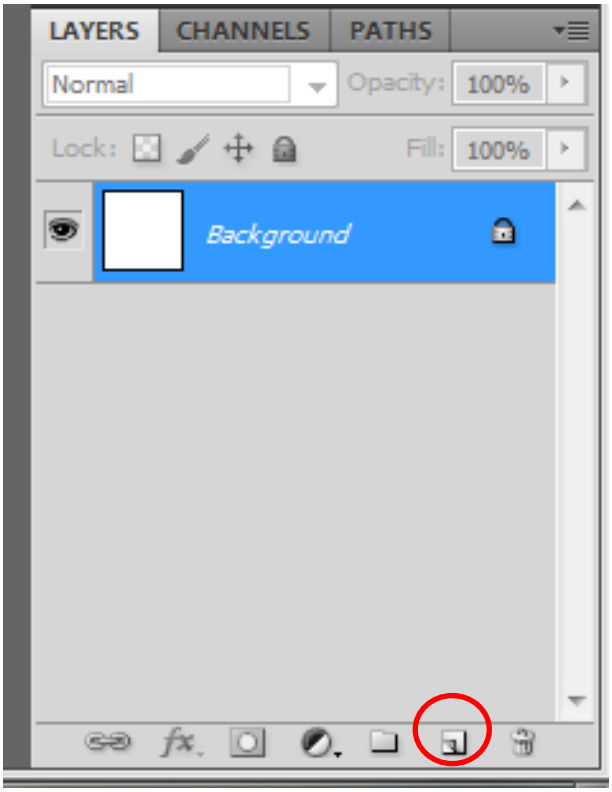
2.6 สามารถปรับขนาดของ Size โดยการเลื่อน สกอร์บาร์ เพื่อปรับขนาดตามต้องการ



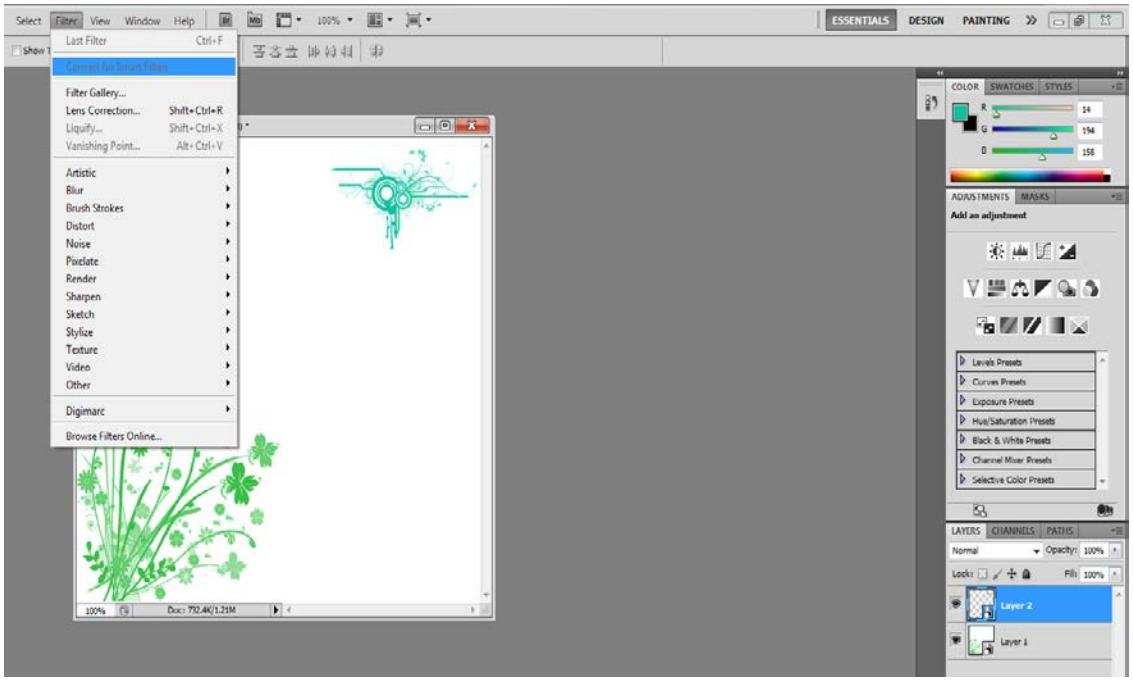
2.7 เมื่อเลือกหัวพู่กันแล้ว สามารถเปลี่ยนสีของหัวพู่กันได้ โดยคลิ๊กที่  บนกล่องเครื่องมือจะปรากฏหน้าต่าง Color Picker (Foreground Color) ให้เลือกเปลี่ยนสีได้ตามต้องการ



2.8 ในชิ้นงานหนึ่ง ๆ นั้นมีการใช้หัวพู่กันที่หลากหลายเราจำเป็นต้องแยกเลเยอร์เพื่อเป็นการสะดวกต่อการเคลื่อนย้ายและตกแต่งชิ้นงานโดยมีวิธีการทำงานดังนี้ เมื่อเราต้องการใช้หัวพู่กันใหม่ให้คลิ๊กที่ปุ่ม Create a New Layer แล้วค่อยเลือกหัวพู่กันอันใหม่



2.9 เมื่อเราเพิ่มเลเยอร์ใหม่ขึ้นมาแล้ว ดังภาพจะปรากฏเลเยอร์ทั้งสองที่มีหัวพู่กันที่ต่างกัน เมื่อเราต้องการเคลื่อนย้ายวัตถุของเลเยอร์ที่ 2 นั้นเราต้องทำตามวิธีดังนี้ นำเมาส์ไปคลิ๊กที่เลเยอร์ที่ 2 เลือก Filter > Convert for Smart Filters



2.10 นำเมาส์ไปคลิ๊กที่ Move Tool และคลิกลากเคลื่อนย้ายวัตถุได้ตามต้องการ

